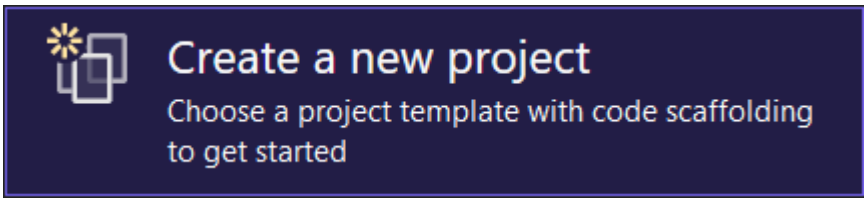
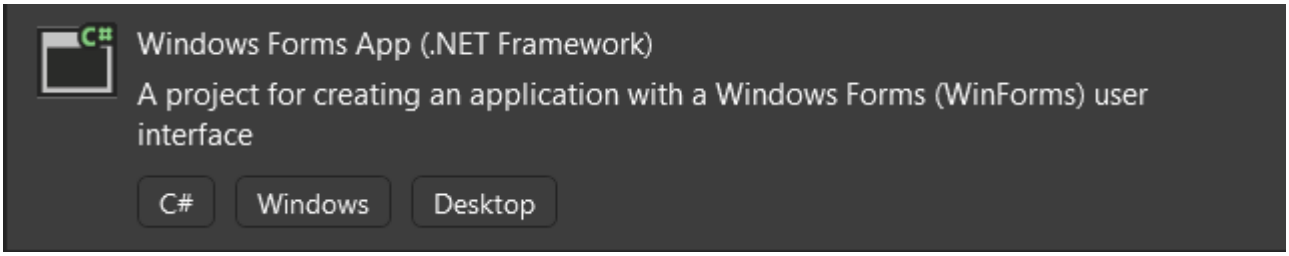
Windows forme

Nakon pokretanja Visual Studio-a bira se opcija **Create a new project**.



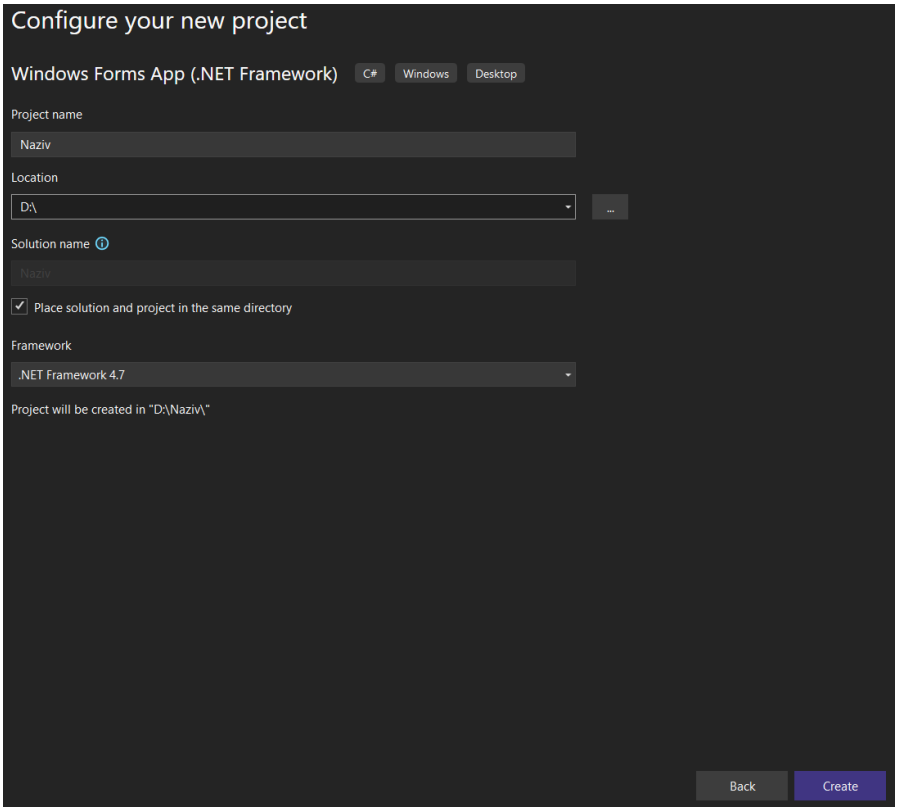
Za tip projekta se bira **Windows Forms App (.NET Framework)**.



U polju **Project Name** se bira naziv projekta (Zadatak1, Zadatak2…), dok se u polju **Location** bira mesto na kom će se projekat čuvati.

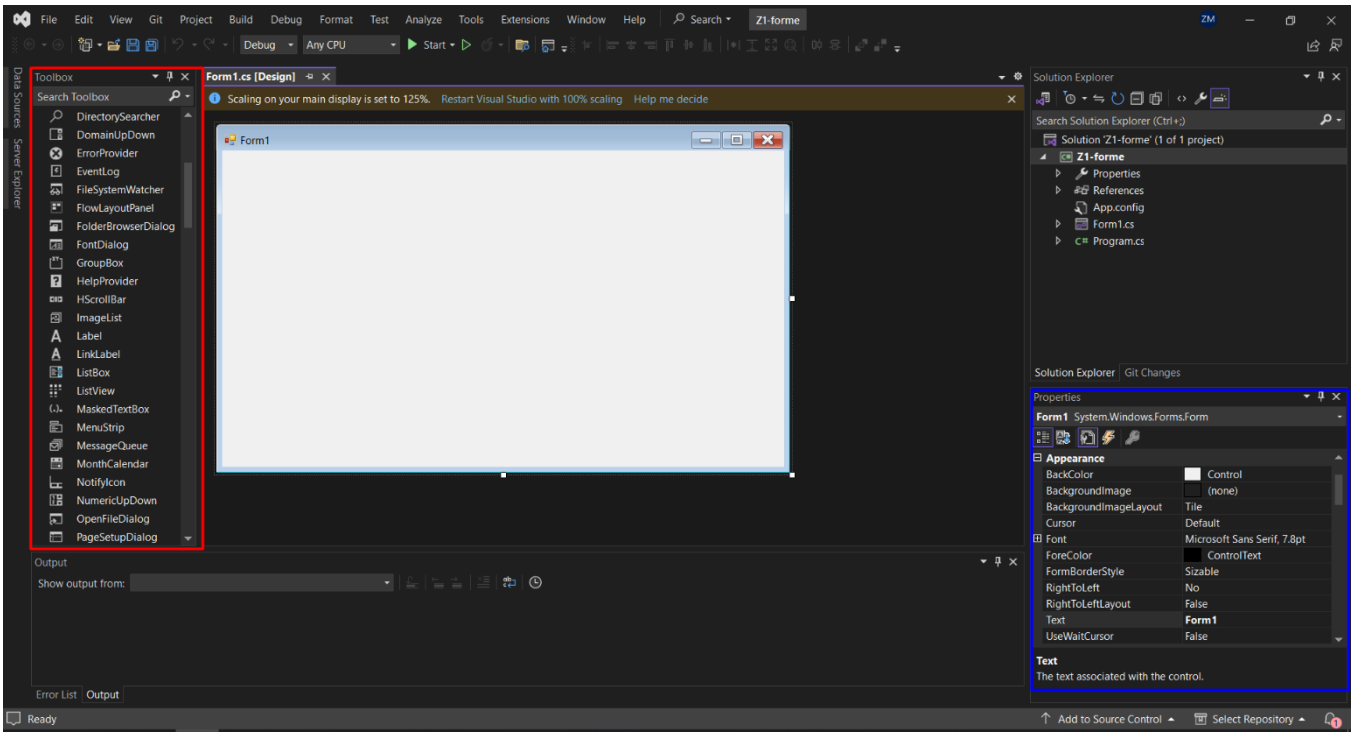
Opcija **Place solution and project in the same directory** se čekira (√).

Nakon toga se bira opcija **Create**.

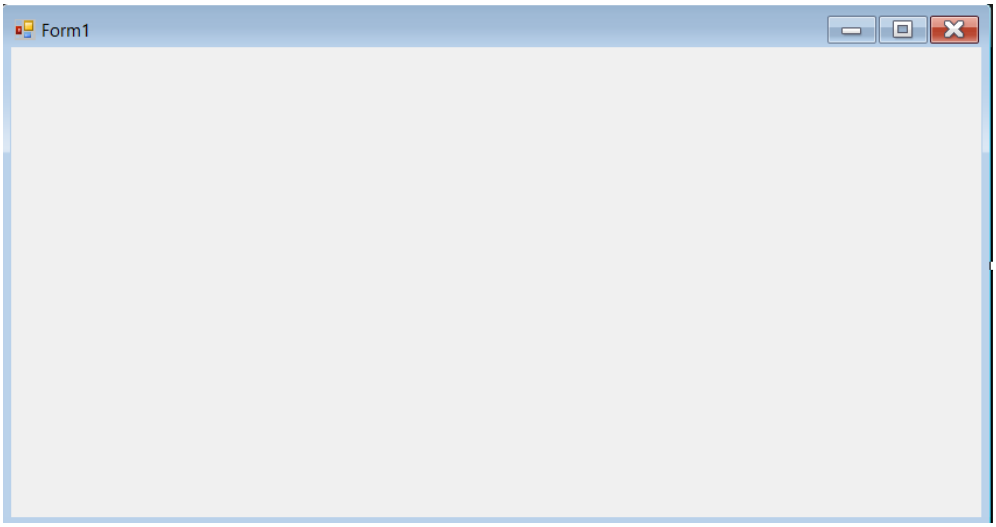


Nakon kreiranja projekta pojavljuju se **forma** (na sredini ekrana), **Toolbox** (uokviren crvenim levo) i svojstva odnosno **Properties** (uokvireno plavim desno).

Ukoliko se ne prikazuju nakon kreiranja projekata mogu se uključiti preko opcije u gornjem meniju **View -> Toolbox** i **View -> Properties Window**.



Forma



Properties (unutar gore pomenutog **Properties Window**-a):

BackColor – boja pozadine

BackgroundImage – pozadinska slika

BackgroundImageLayout – kako će pozadinska slika biti postavljena

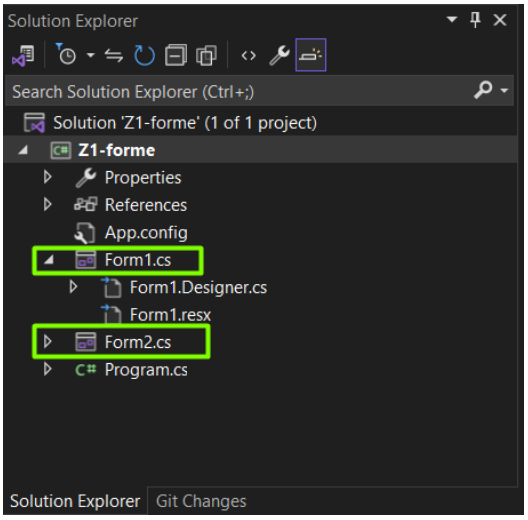
Text – tekst u zaglavlju forme

Size – širina, visina

Dodavanje nove forme:

Desni klik na naziv projekta (desno unutar **Solution Explorer**-a) **-> Add -> Form (Windows Forms)... -> Add**.

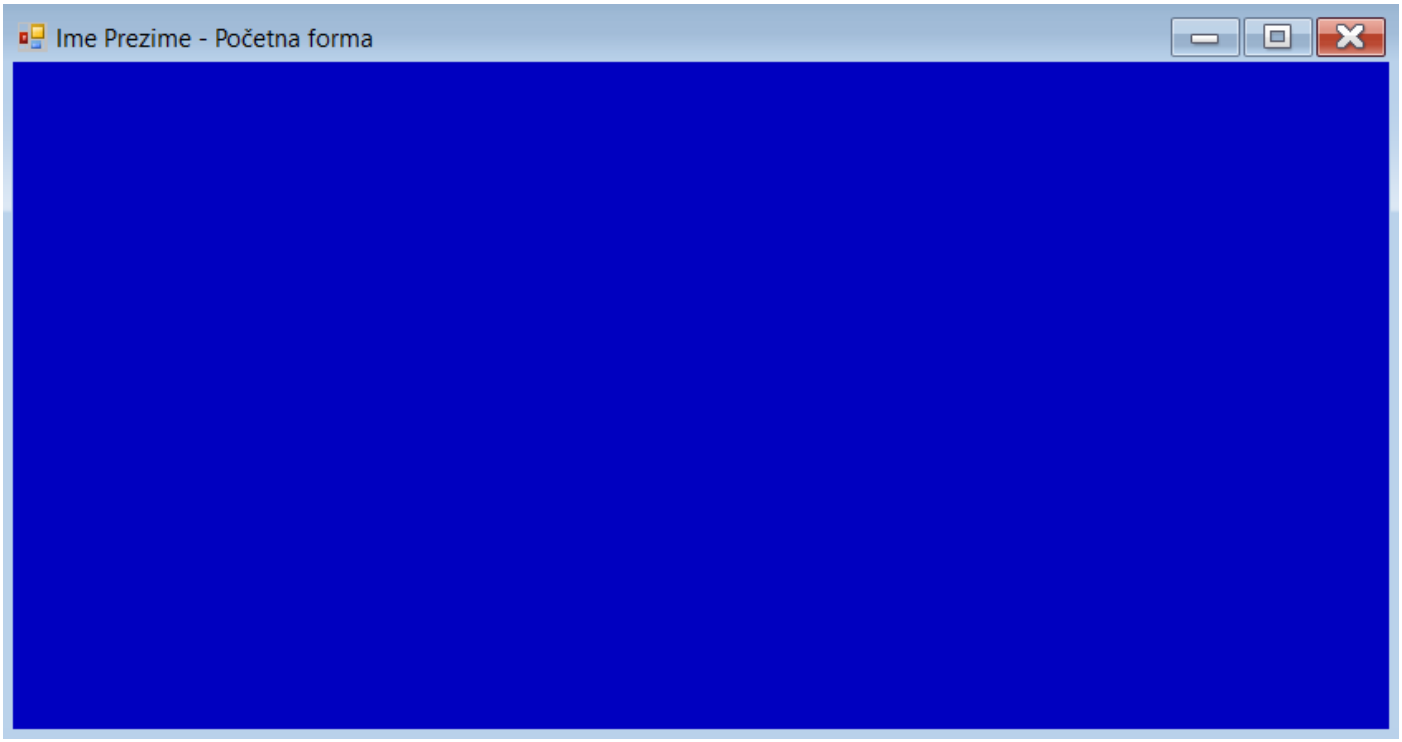
Forma se zatim pojavljuje u **Solution Explorer**-u. Desnim klikom na željenu formu i izborom opcije **View Designer** prikazuje se željena forma.



Zadatak 1:

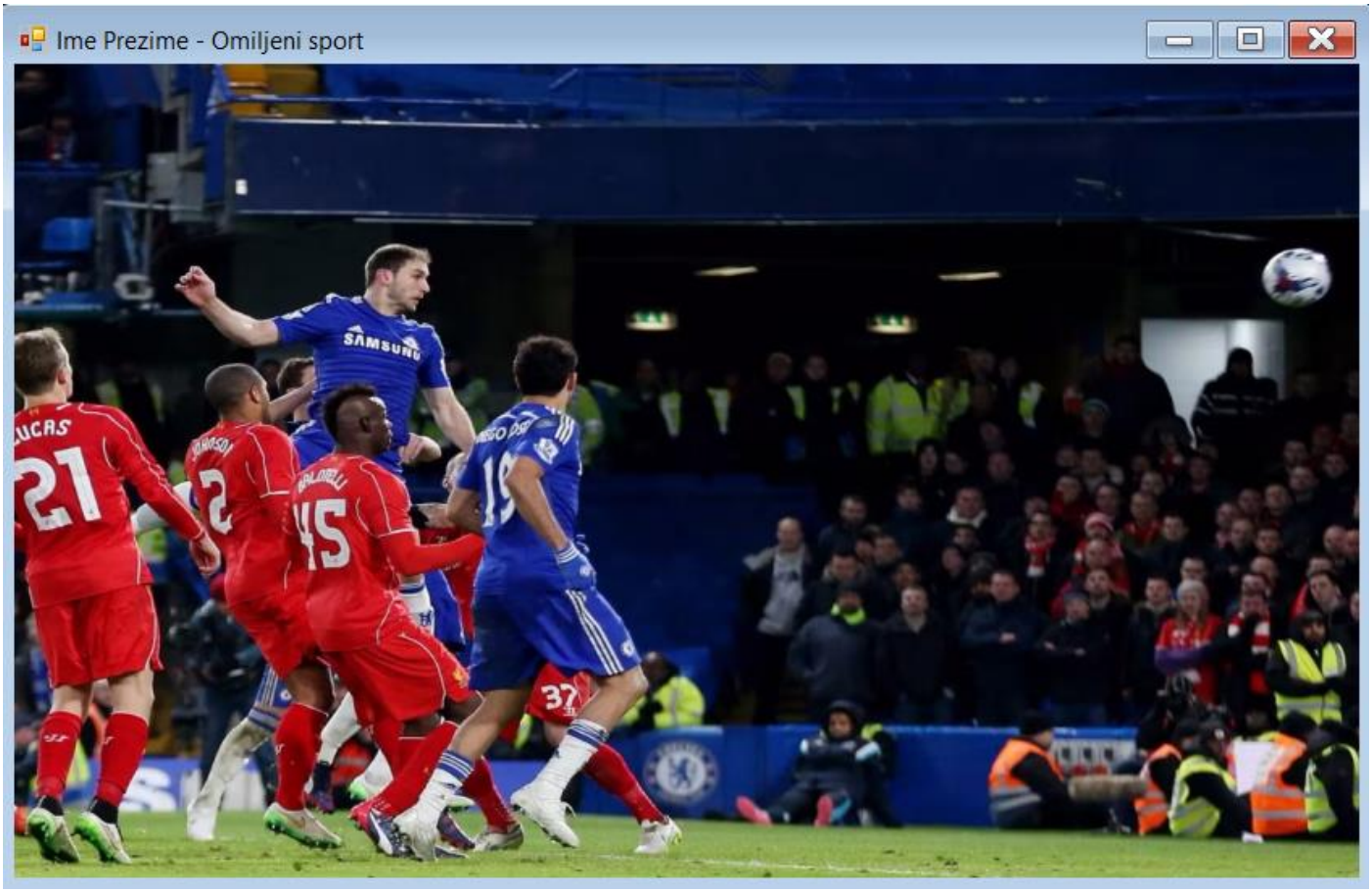
Kreirati projekat WindowsFormeZ1. Unutar projekta treba da se nalaze dve forme.

Izgled prve forme:



Širina je 850, a visina 450.

Izgled druge forme (sliku sporta po izboru možete preuzeti sa interneta):



Širina je 850, a visina 550.

Label, TextBox i Button

Unutar **ToolBox**-a se nalaze različite kontrole.

Kontrola **Label** predstavlja oznaku, za bitne **Properties** ima:

BackColor – boja pozadine

Font – tip i veličina teksta

ForeColor – boja teksta

Text – sadržaj

Kontrola **TextBox** predstavlja polje za unos:

BackColor – boja pozadine

Font – tip i veličina teksta

ForeColor – boja teksta

Text – sadržaj

Kontrola **Button** predstavlja dugme:

BackColor – boja pozadine

BackgroundImage – pozadinska slika

BackgroundImageLayout – kako će pozadinska slika biti postavljena

Font – tip i veličina teksta

ForeColor – boja teksta

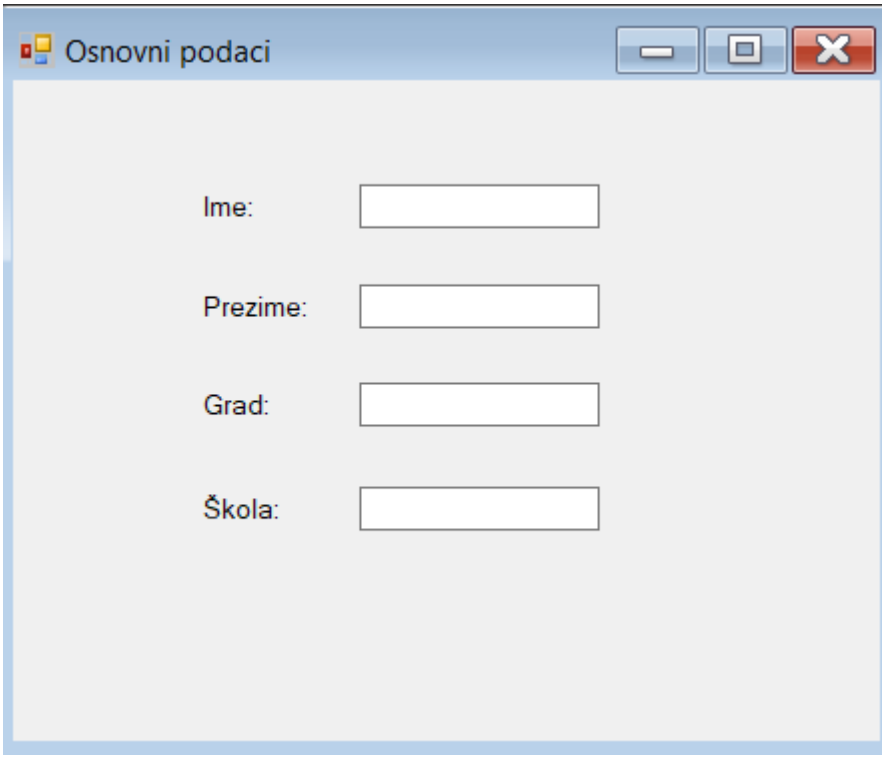
Text – sadržaj

Size – širina, visina

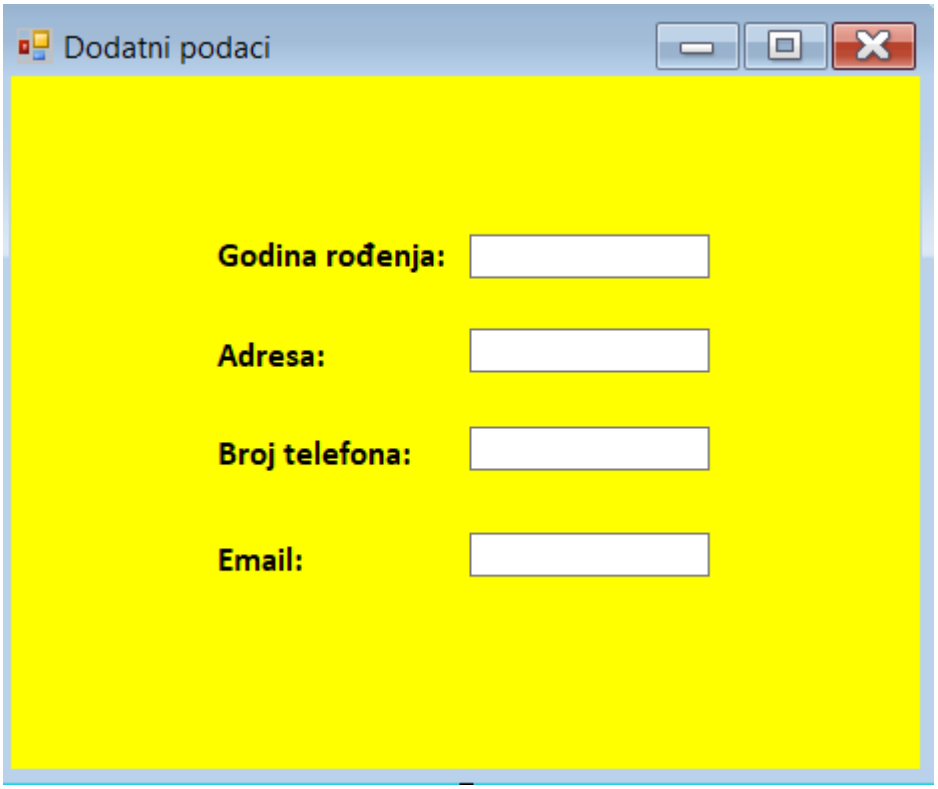
Zadatak 2:

Kreirati projekat WindowsFormeZ2. Unutar projekta treba da se nalaze tri forme.

Izgled prve forme (širina 450, visina 370):

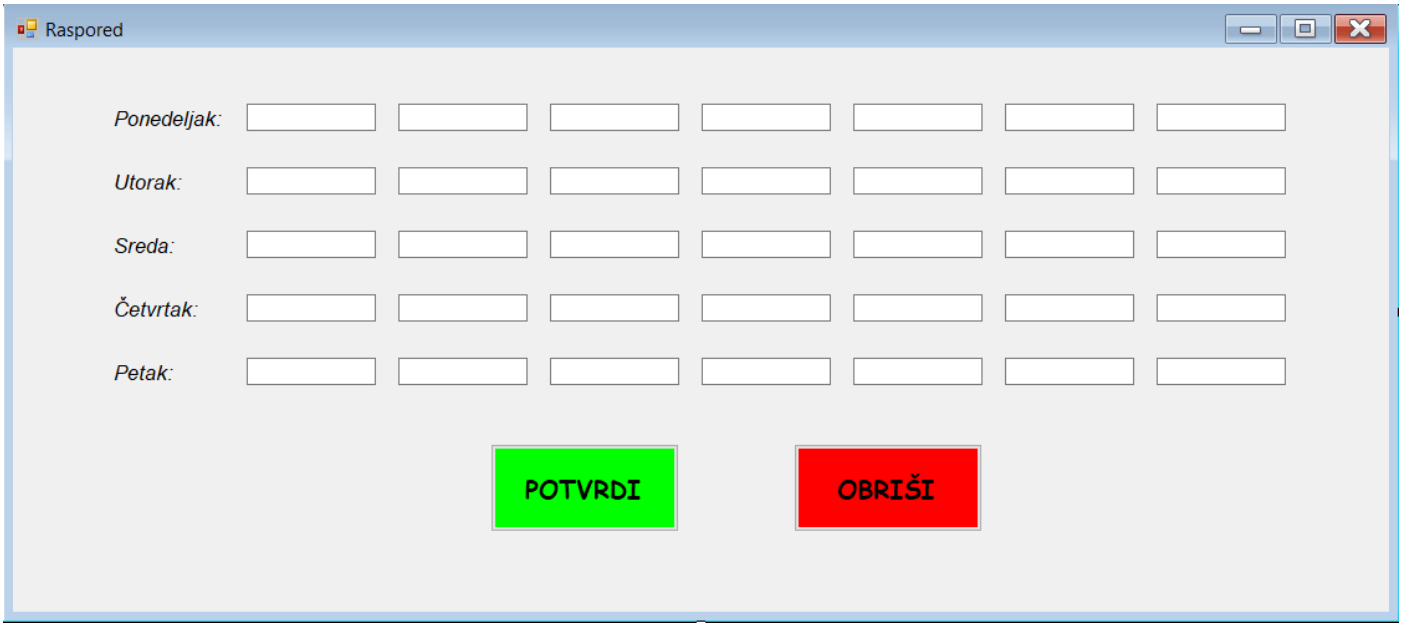


Izgled druge forme (širina 450, visina 370):



Boja pozadine žuta, font Calibri, bold, veličina slova 10.

Izgled treće forme (širina 1125, visina 500):



Tekst za nazive dana je font Arial, italic, veličina 10.

Dugmad su širine 150, a visine 70. Tekst dugmadi je font Comic Sans MS, bold, veličina slova 12. Boja pozadine dugmeta potvrdi je zelena, a dugmeta obriši je crvena.

Ostale kontrole

Kontrola **TabControl** predstavlja tabove (kartice) na jednoj formi, za bitne **Properties** ima:

BackColor – boja pozadine

Font – tip i veličina teksta

TabPages – tu se dodaju/brišu tabovi (kartice) i menjaju njihova imena u opciji *Text*

Kontrola **NumericUpDown** predstavlja polje za brojeve, za bitne **Properties** ima:

BackColor – boja pozadine

Font – tip i veličina teksta

ForeColor – boja teksta

Maximum – maksimalna vrednost

Minimum – minimalna vrednost

Increment – za koliko će se vrednost menjati

Kontrola **DateTimePicker** predstavlja polje za datum, za bitne **Properties** ima:

Font – tip i veličina teksta

Format – u kom formatu će se prikazivati datum

MaxDate – najkasniji datum koji se može izabrati

MinDate – najraniji datum koji se može izabrati

Value – početna vrednost

Kontrola **ComboBox** predstavlja polje za izbor vrednosti, za bitne **Properties** ima:

BackColor – boja pozadine

Font – tip i veličina teksta

ForeColor – boja teksta

Items – vrednosti izbora (vrednosti u padajućem meniju, pišu se razdvojene enterom)

Kontrola **RadioButton** predstavlja dugme za izbor, za bitne **Properties** ima:

Text – sadržaj

Kontrola **PictureBox** predstavlja sliku, za bitne **Properties** ima:

Text – sadržaj

Image – slika se dodaje preko *Import*

SizeMode – podešavanja kako će se slika prikazivati

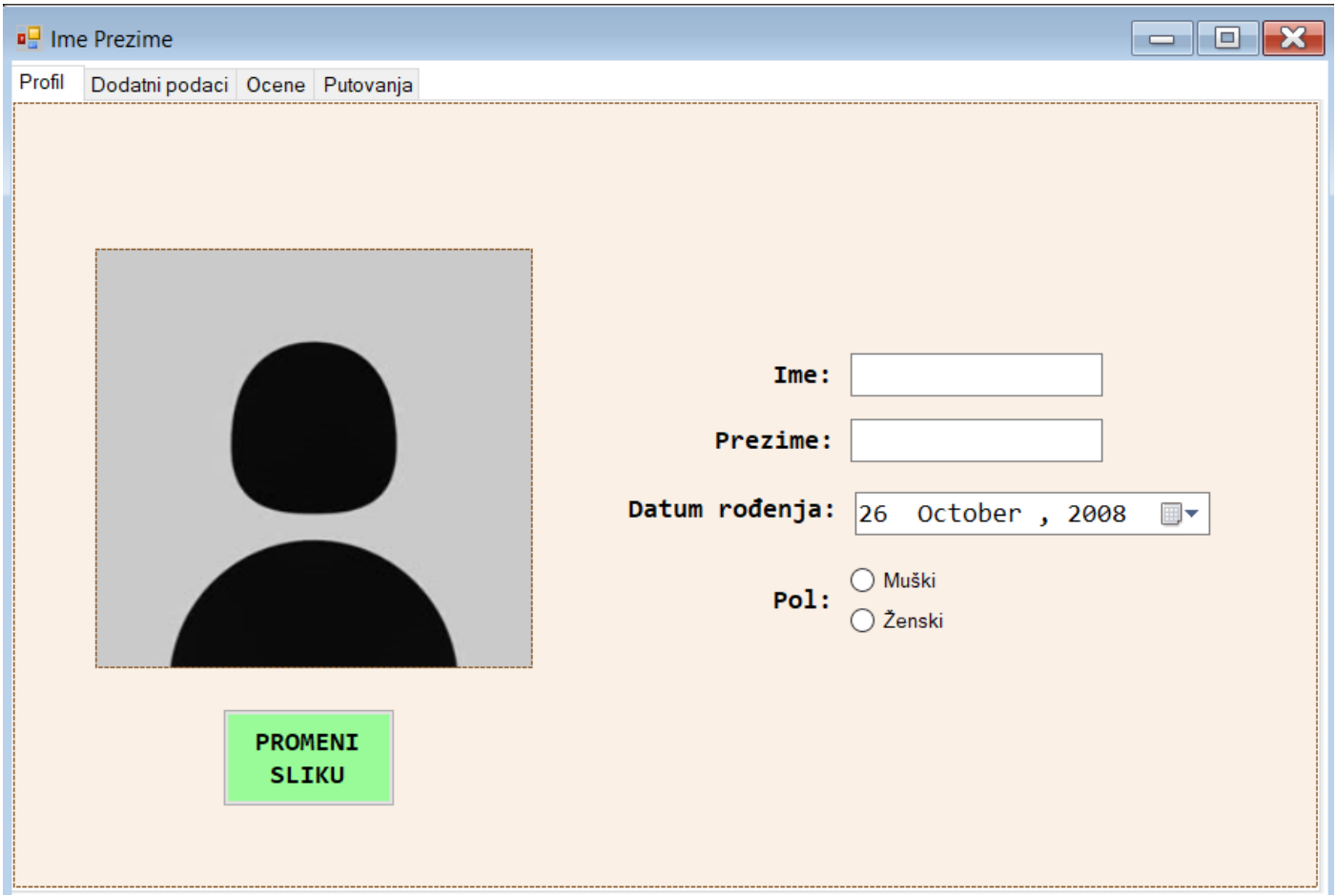
Zadatak 3:

Kreirati projekat WindowsFormeZ3.

Na formu postaviti **TabControl** sa četiri taba/kartice naziva istih kao na slici.

Sa naziv (Text) forme uneti svoje ime i prezime.

Izgled prvog taba:



Za datum rođenja postaviti svoj datum rođenja.

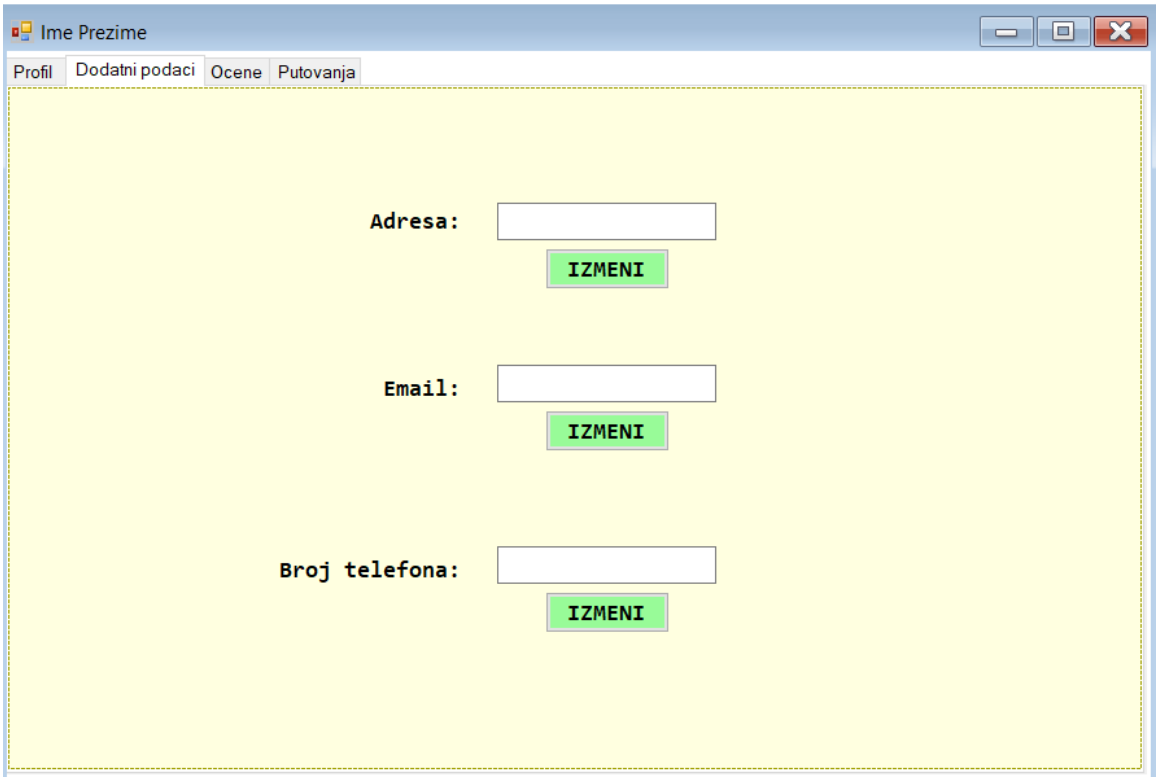
Sliku preuzeti sa računara ili interneta, po izboru.

Sav font (na sva četiri taba/kartice) je *Consolas* veličine 11. Na *Button* i *Label* font je podebljan (Bold).

Pozadinska boja svakog taba treba da se razlikuje (po slobodnom izboru).

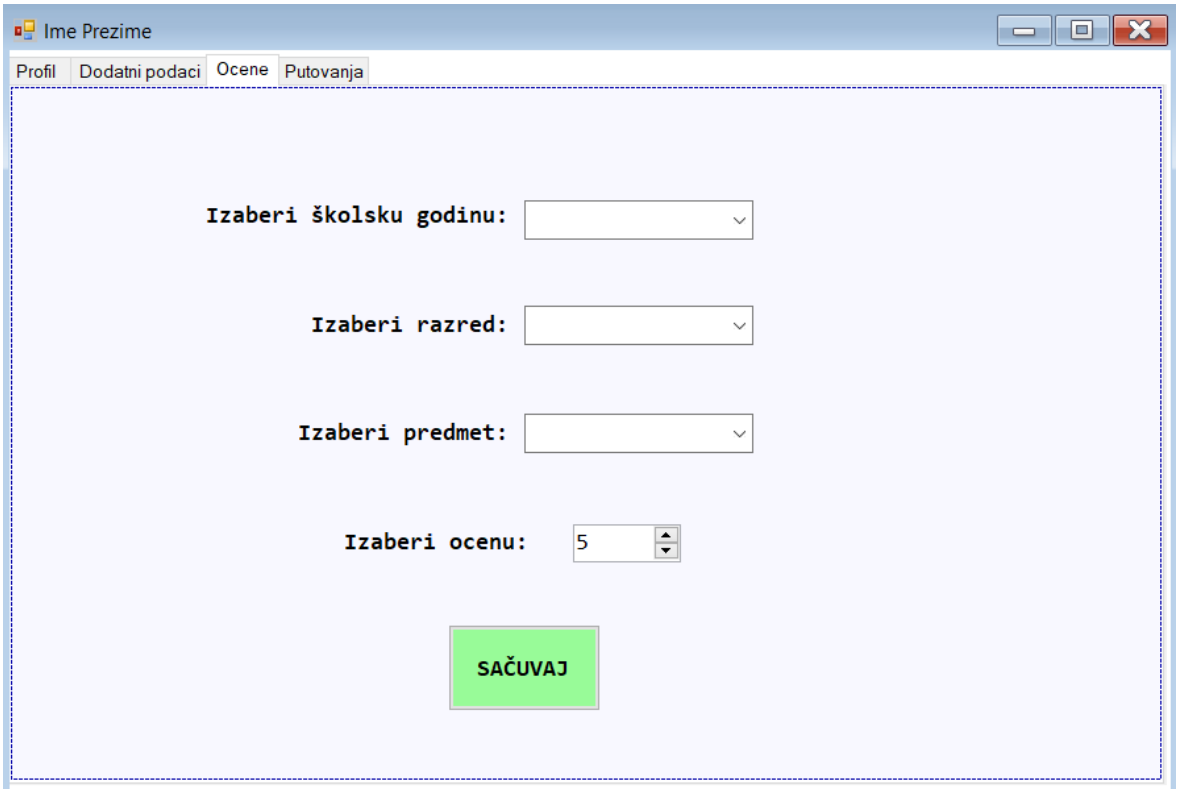
Pozadinska boja *Button* je ista na svakom.

Izgled drugog taba:



3 *Label*, 3 *TextBox* i 3 *Button*.

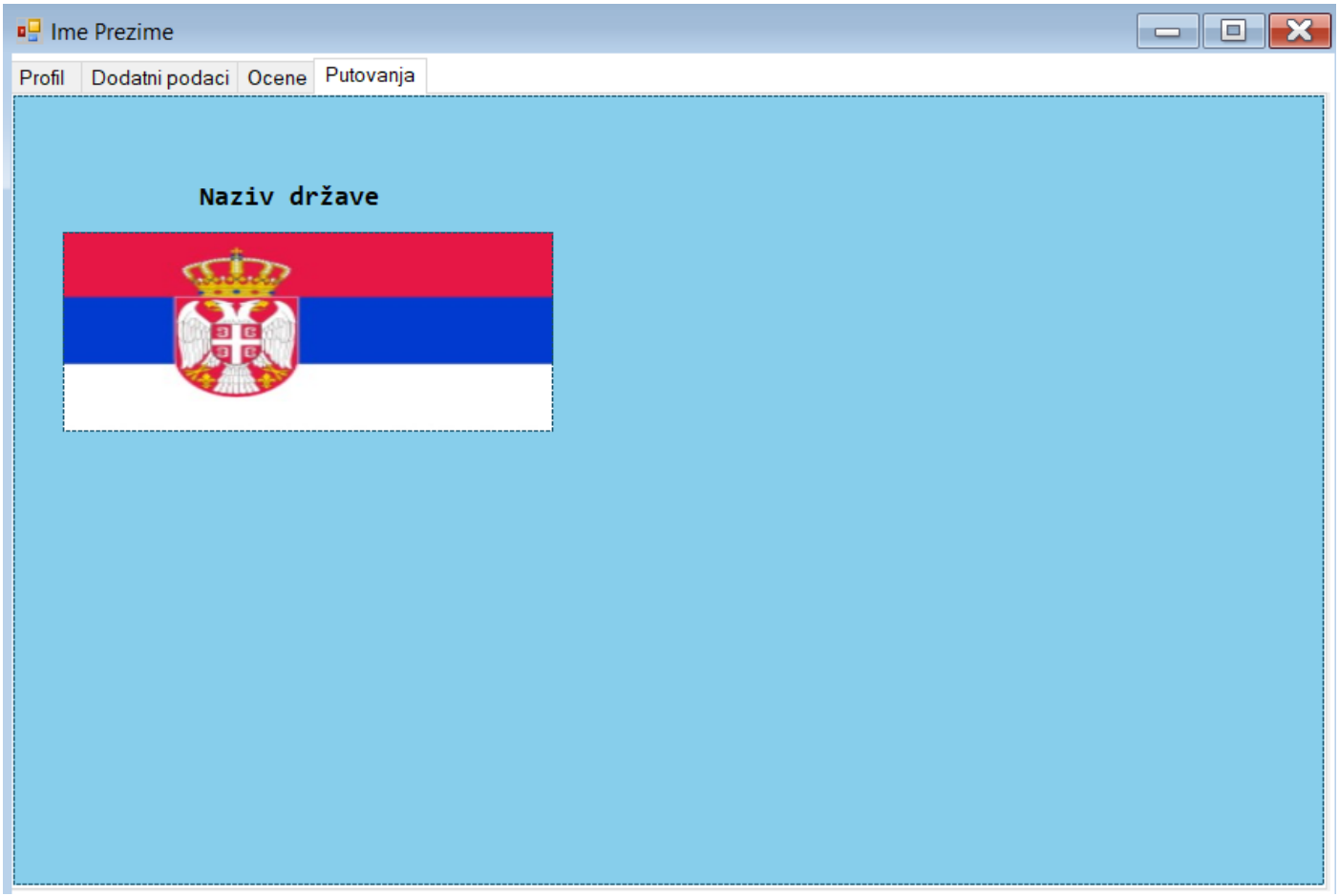
Izgled trećeg taba:



3 *ComboBox* (u prvom su moguće vrednosti *2024/25.*, *2025/26.* i *2026/27.*, u drugom *Prvi*, *Drugi*, *Treći*, a u trećem svi predmeti koje si imao do sad u školi).

1 *NumericUpDown* sa minimalnom vrednošću 1, a maksimalnom 5, postavljen na početnu vrednost 5. 1 *Button*.

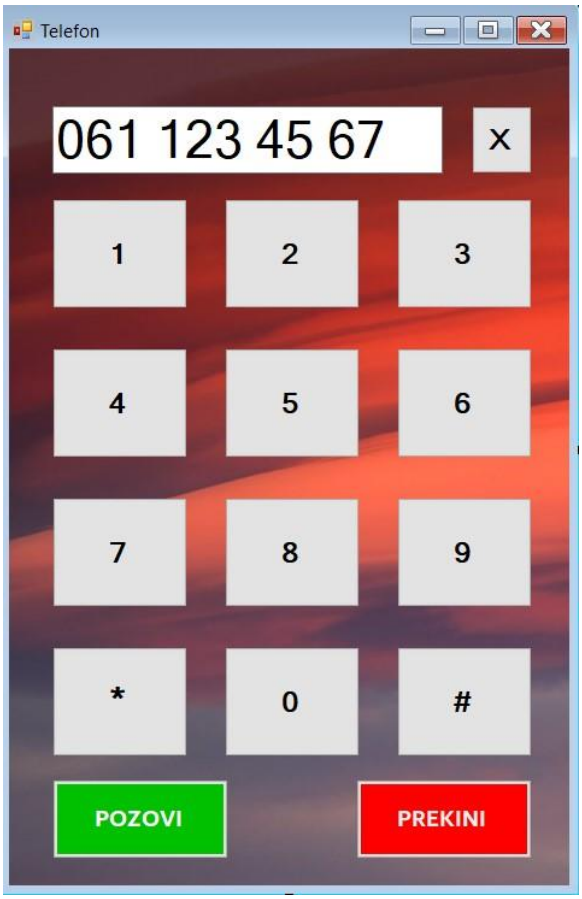
Izgled četvrtog taba:



Uneti naziv države (*Label*) i zastavu (*PictureBox*) za svaku državu koju si posetio.

Zadatak 4: Kreirati projekat WindowsFormeZ4. Kreirati dve forme.

Izgled prve:



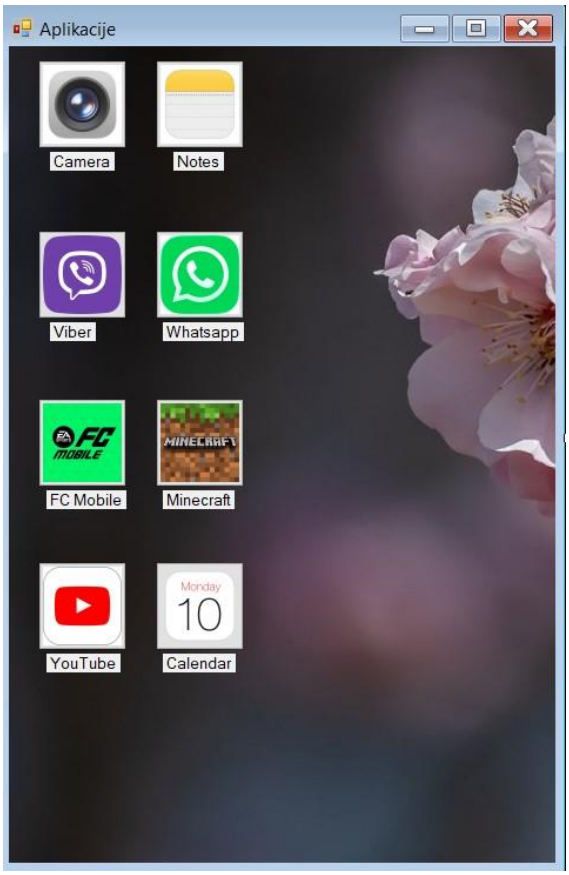
Polje za ispis broja je **TextBox**.

Ostalo su **Button**-i.

Pozadinska slika po slobodnom izboru.

Širina forme je 500, a visina 750.

Izgled druge:



Izabrati 6 aplikacija (ne moraju biti iste kao na slici).

Slike za aplikacije preuzeti sa interneta.

Za aplikacije koristiti ili Button ili PictureBox.

Pozadinska slika po slobodnom izboru.

Širina forme je 500, a visina 750.

Zadatak 5: Kreirati projekat WindowsFormeZ5. Kreirati dve forme.

Izgled forme:



Polja za sportove su **CheckBox**.

Ikonice za sport preuzeti sa interneta (ime sporta emoji) i ubaciti u **Text** pored naziva sporta.

Sliku ispod datuma preuzeti sa interneta (ne mora biti ista).

Font ne mora biti isti, ali drugačiji od početnog.

Jedan za naslove, jedan za nazive sportova.