Sadržaj

Uvod 2
HTML 3
CSS 5
JavaScript 9
Šabloni 13
B1 – Foto galerija 15
B2 – Domaće životinje 16
B3 – Srbija i njeni susedi 17
B4 – Slajder za slike 18
B5 – Zvuci instrumenata 19
B11 – Vremenska prognoza 20
B12 – Rezervacija autobuskih karata 21
B21 – Sortiranje tabele 22
Validatori koda 23

Uvod

Zadatke pravite u softveru po izboru (Visual Studio Code, Brackets…).

Za izradu zadataka dovoljno je poznavanje HTML-a, CSS-a i JavaScript-a.

Nazive stranica, foldera, skripti, slika, zvukova i ostalog navodite malim slovima, ukoliko se radi o više reči razdvajate ih crticom (-). Primeri: *o-autoru.html*, *stil.css*, *slike*, *zvuk-violine.mp3*…

Unutar foldera sajta se nalaze html stranice, a CSS, JavaScript, slike i zvukovi se nalaze u posebnim folderima.



Slika 1. Primer strukture foldera veb sajta

Slike i zvukovi potrebni za zadatke se nalaze na sajtu. Možete koristiti i druge slike i zvukove koje sami napravite ili preuzmete sa interneta.

Nakon izrade zadatka sav kod (HTML, CSS i JavaScript) je potrebno proveriti u validatorima koda.

HTML

Naslovi i tekst

```
<h1>Glavni naslov</h1>
<h2>Podnaslov</h2>

<p>Običan tekst.</p>

<strong>Podebljan tekst</strong>
<em>Iskošen tekst</em>

<br> <!-- jednolinijski razmak -->
```

Linkovi i navigacija

Link u svrhu navigacije sajta:

```
<a href="uputstvo.html">Uputstvo</a>
```

Link ka drugom sajtu:

```
<a href="https://www.wikipedia.org">Wikipedia</a>
```

Link koji se otvara u novoj kartici:

```
<a href="https://www.wikipedia.org" target="_blank">Wikipedia</a>
```

Slika kao link:

```
<a href="https://www.wikipedia.org" target="_blank">
    <img src="slike/logo.jpg" alt="Wikipedia logo">
</a>
```

Slike

```
<img src="slike/macka.jpg" alt="Mačka">
```

src predstavlja izvor slike, a alt tekst koji se prikazuje ako se slika ne učita.

Liste

Uređena lista:

```
<ol>
    <li>Prvi korak</li>
    <li>Drugi korak</li>
</ol>
```

Neuređena lista:

```
<ul>
    <li>Stavka 1</li>
    <li>Stavka 2</li>
</ul>
```

Tabele

```
<table>
    <tr>
        <th>Model</th>
        <th>Slika</th>
        <th>Cena</th>
    </tr>

    <tr>
        <td>Punto</td>
        <td>
            <img src="slike/punto.jpg" alt="Punto">
        </td>
        <td>1350€</td>
    </tr>
</table>
```

<table> predstavlja samu tabelu, <tr> red u tabeli, <th> zaglavlje tabele a <td> ćeliju unutar tabele.

Forme

```
<form>
    <label for="ime">Ime i prezime:</label>
    <input type="text" id="ime">

    <label for="email">E-mail:</label>
    <input type="email" id="email">

    <button type="button">Pošalji</button>
</form>
```

<form> predstavlja formu koja sadrži polja za unos i izbor podataka. <label> predstavlja tekstualnu oznaku polja. Atribut for povezuje oznaku sa poljem koje ima odgovarajući id. Na primer, for="ime" povezuje oznaku sa poljem id="ime". Klikom na oznaku aktivira se povezano polje. <input> predstavlja polje za unos ili izbor podataka. Atribut type određuje vrstu polja. <button> predstavlja dugme. Atribut type="button" označava obično dugme, koje samo po sebi ne šalje podatke iz forme.

Padajuća lista

```
<label for="boja">Izaberite boju:</label>

<select id="boja">
    <option value="crna">Crna</option>
    <option value="bela">Bela</option>
    <option value="siva">Siva</option>
</select>
```

<label> predstavlja tekstualnu oznaku padajuće liste. Atribut for povezuje oznaku sa listom koja ima odgovarajući id. <select> kreira padajuću listu iz koje korisnik bira ponuđenu opciju. <option> predstavlja jednu opciju unutar padajuće liste. value određuje vrednost koja odgovara izabranoj opciji. Tekst između oznaka <option> i </option> predstavlja ono što korisnik vidi.

iframe

```
<iframe src="https://primer.rs" width="600" height="400"></iframe>
```

Omogućava prikaz druge veb stranice unutar naše veb stranice.

Identifikator i klasa

id se postavlja za jedan konkretan element, a class za grupu sličnih elemenata.

```
<p id="ime" class="tekst">Ime</p>
<p class="tekst">Podatak 1</p>
<p class="tekst">Podatak 2</p>
```

CSS

CSS selektori

CSS selektori određuju na koje HTML elemente se primenjuju pravila. Element se bira njegovim nazivom, klasa tačkom (.), a identifikator znakom #.

```
p { color: black; }              /* Svi paragrafi */
.tekst { color: blue; }         /* Elementi sa class="tekst"  */
#naslov { color: red; }         /* Element sa id="naslov" */
h1, h2 { text-align: center; } /* Oba tipa naslova */
nav a { color: white; }        /* Linkovi unutar nav */
```

Boje i pozadine

```
body {
    color: black;                   /* Boja teksta */
    background-color: lightgray;  /* Boja pozadine */
    background-image: url("../slike/pozadina.jpg");
    background-size: cover;
    background-position: center;
    background-repeat: no-repeat;
}
```

background-size: cover popunjava površinu slikom, uz moguće odsecanje dela slike. background-position određuje položaj, a background-repeat da li se slika ponavlja.

CSS promenljive omogućavaju korišćenje istih boja na više mesta:

```
:root {
    --prva-boja: #243447;
    --druga-boja: #3498db;
    --treca-boja: #ffffff;
    --cetvrta-boja: #eeeeee;
    --peta-boja: #333333;
}
nav {
    background-color: var(--prva-boja);
    color: var(--treca-boja);
}
```

Stilizovanje teksta

```
h1 {
    font-family: Arial, sans-serif; /* Vrsta fonta */
    font-size: 32px;               /* Veličina teksta */
    font-weight: bold;             /* Debljina */
    font-style: italic;            /* Iskošen tekst */
    text-align: center;            /* Poravnanje */
}
```

text-align može biti left, right, center ili justify. text-decoration: none uklanja podvlačenje.

Dimenzije, razmaci i ivice

```
.kontejner {
    width: 80%;                /* Širina */
    height: 300px;             /* Visina */
    max-width: 900px;          /* Najveća širina */
    min-height: 200px;         /* Najmanja visina */
    margin: 20px;              /* Spoljašnji razmak */
    padding: 15px;             /* Unutrašnji razmak */
    border: 2px solid black;   /* Ivica */
    border-radius: 10px;       /* Zaobljeni uglovi */
}
```

margin određuje razmak od okolnih elemenata, a padding razmak između sadržaja i ivice. margin: 0 auto horizontalno centrira blok koji je uži od raspoloživog prostora.

```
* { box-sizing: border-box; }
.kontejner { padding: 10px 20px; margin: 0 auto; }
```

Kod dve vrednosti za padding ili margin prva važi za gore/dole, druga za levo/desno. box-sizing: border-box uključuje padding i border u zadate dimenzije.

Prikaz elemenata

```
.blok { display: block; }
.u-redu { display: inline; }
.u-redu-sa-dimenzijama { display: inline-block; }
.sakriven { display: none; }
.nevidljiv { visibility: hidden; }
.kontejner { overflow: auto; }
```

block započinje novi red; inline stoji u toku teksta; inline-block omogućava dimenzije u istom redu. display: none uklanja element iz rasporeda, dok visibility: hidden zadržava zauzeti prostor. overflow: auto omogućava pomeranje sadržaja kada je potrebno.

Flexbox

Flexbox služi za raspoređivanje direktne dece kontejnera u jednom osnovnom smeru (red ili kolona).

```
.kontejner {
    display: flex;
    flex-direction: row;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    flex-wrap: wrap;
    gap: 15px;
}
```

flex-direction: row ili column određuje smer. justify-content raspoređuje duž glavne ose (center, space-between, flex-start…), a align-items po poprečnoj osi (center, stretch…). flex-wrap: wrap dozvoljava prelazak u novi red; gap je razmak između elemenata.

CSS Grid

CSS Grid služi za raspored elemenata u redove i kolone.

```
.sedista {
    display: grid;
    grid-template-columns: repeat(4, 60px);
    gap: 10px;
}
.galerija {
    display: grid;
    grid-template-columns: repeat(3, 1fr);
    gap: 15px;
}
```

repeat(4, 60px) kreira četiri kolone širine 60px. 1fr predstavlja jedan udeo raspoloživog prostora, pa tri kolone od po 1fr imaju jednake širine. grid-template-rows određuje visine redova.

Pozicioniranje elemenata

```
.pozadina { position: relative; }
.deo {
    position: absolute;
    top: 100px;
    left: 200px;
    z-index: 2;
}
.dugme {
    position: fixed;
    right: 20px;
    bottom: 20px;
}
```

static je podrazumevani položaj. relative omogućava pomeranje u odnosu na sopstveni početni položaj. absolute postavlja element u odnosu na najbližeg odgovarajuće pozicioniranog pretka (npr. .pozadina). fixed ga vezuje za prozor pregledača. top, right, bottom i left određuju položaj, a z-index redosled preklapanja u istom kontekstu slaganja.

Stilizovanje slika

```
.slika {
    width: 200px;
    height: 150px;
    object-fit: cover;
    border-radius: 10px;
    cursor: pointer;
}
.responzivna-slika {
    max-width: 100%;
    height: auto;
}
```

object-fit: cover popunjava dimenzije bez razvlačenja, ali može odseći deo slike. contain prikazuje celu sliku. border-radius: 50% pravi krug kada su širina i visina jednake. cursor: pointer prikazuje pokazivač za klik.

Stilizovanje navigacije i linkova

```
nav {
    display: flex;
    justify-content: center;
    gap: 20px;
    background-color: var(--prva-boja);
    padding: 15px;
}
nav a {
    color: white;
    text-decoration: none;
    padding: 10px;
}
nav a:hover { background-color: var(--druga-boja); }
```

nav a bira linkove unutar navigacije. text-decoration: none uklanja podvlačenje, a :hover menja izgled pri prelasku miša.

Stilizovanje tabela

```
table { width: 100%; border-collapse: collapse; }
th, td {
    border: 1px solid black;
    padding: 10px;
    text-align: center;
}
th { background-color: lightblue; }
```

border-collapse spaja susedne ivice ćelija. th uređuje zaglavlja.

Stilizovanje formi i dugmadi

```
input, select, button {
    padding: 10px;
    margin: 5px;
    border: 1px solid gray;
    border-radius: 5px;
}
button {
    background-color: steelblue;
    color: white;
    cursor: pointer;
}
```

Ovim pravilima zajedno se uređuju polja, liste i dugmad. :

Pseudoklase

Pseudoklase menjaju izgled na osnovu stanja ili položaja elementa.

```
button:hover { background-color: green; }   /* Miš iznad */
button:active { background-color: red; }  /* Aktiviranje */
input:focus { border-color: blue; }      /* Fokus */
```

Prelazi i animacije

transition omogućava postepenu promenu svojstava. opacity određuje providnost (0 – potpuno providno; 1 – neprovidno).

```
.slika {
    opacity: 1;
    transition: opacity 1s, transform 0.3s;
}
.slika:hover {
    opacity: 0.5;
    transform: scale(1.1);
}
```

transform: scale(1.1) uvećava element za 10%. @keyframes definiše faze animacije:

```
@keyframes pojavljivanje {
    from { opacity: 0; }
    to { opacity: 1; }
}
.slika { animation: pojavljivanje 1s; }
```

Responzivni dizajn

Responzivni dizajn prilagođava raspored različitim širinama ekrana.

```
.kontejner {
    width: 90%;
    max-width: 1000px;
    margin: 0 auto;
}
nav { display: flex; flex-direction: row; }
@media (max-width: 600px) {
    nav { flex-direction: column; }
}
```

@media primenjuje dodatna pravila pod određenim uslovima. U primeru navigacija postaje vertikalna kada je prikazna površina široka najviše 600px.

JavaScript

Povezivanje JavaScripta

```
<script src="js/script.js"></script>
```

JavaScript kod se čuva u posebnom fajlu i povezuje sa HTML dokumentom pomoću elementa <script>. U datom šablonu postavlja se pred zatvaranje elementa </body>, da HTML elementi budu učitani pre izvršavanja koda.

Promenljive i tipovi podataka

```
let broj = 10;
let ime = "Filip";
let aktivno = true;
const maksimum = 20;
```

let definiše promenljivu čija se vrednost može menjati, a const promenljivu kojoj se ne može ponovo dodeliti vrednost. Osnovni tipovi su number (broj), string (tekst) i boolean (true/false).

Operatori

```
let zbir = 5 + 3;
let ostatak = 10 % 3;
let jednako = (5 === 5);
let uslov = (broj > 5 && broj < 20);
```

Aritmetički operatori su +, -, *, / i %. Poređenje: ===, !==, >, <, >= i <=. Logički operatori: && (i), || (ili), ! (negacija). Znak = dodeljuje vrednost, a === poredi vrednost i tip.

Uslovi

```
if (broj > 10) {
    console.log("Veći od 10");
} else if (broj === 10) {
    console.log("Jednak 10");
} else {
    console.log("Manji od 10");
}
```

if proverava uslov, else if dodatni uslov, a else se izvršava ako prethodni uslovi nisu ispunjeni.

Petlje

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {
    console.log(i);
}
while (broj < 15) {
    broj++;
}
for (let grad of gradovi) {
    console.log(grad);
}
```

for ponavlja naredbe određeni broj puta; while ponavlja dok je uslov ispunjen; for...of prolazi kroz vrednosti niza.

Nizovi

```
let slike = ["slika1.jpg", "slika2.jpg", "slika3.jpg"];
console.log(slike[0]);
console.log(slike.length);
slike.push("slika4.jpg");
```

Članovi se indeksiraju od nule. length daje broj članova, push() dodaje na kraj, pop() uklanja poslednji član, includes() proverava postojanje, indexOf() pronalazi indeks, a sort() sortira niz.

Funkcije

```
function saberi(a, b) {
    return a + b;
}
let rezultat = saberi(5, 3);
```

function definiše funkciju; parametri primaju podatke, a return vraća rezultat. Funkcija može i samo da izvrši naredbe bez vraćanja vrednosti.

Pristup HTML elementima

```
let naslov = document.getElementById("naslov");
let prvaSlika = document.querySelector(".slika");
let sveSlike = document.querySelectorAll(".slika");
```

getElementById() pronalazi element po ID-u; querySelector() prvi element koji odgovara CSS selektoru; querySelectorAll() sve odgovarajuće elemente.

Promena HTML sadržaja i atributa

```
document.getElementById("naslov").textContent = "Novi naslov";
document.getElementById("slika").src = "slike/slika2.jpg";
document.getElementById("ime").value = "Filip";
document.getElementById("sadrzaj").innerHTML = "<h2>Naslov</h2>";
```

textContent menja običan tekst, src izvor slike, value vrednost polja, a innerHTML HTML sadržaj. Za prikaz korisničkog teksta preporučuje se textContent.

Promena CSS stilova i klasa

```
let datum = document.getElementById("datum");
datum.style.backgroundColor = "red";
datum.classList.add("rezervisano");
datum.classList.remove("slobodno");
datum.classList.toggle("izabrano");
```

style menja pojedinačna CSS svojstva. classList.add() dodaje klasu, remove() uklanja, toggle() uključuje/isključuje, a contains() proverava da li klasa postoji.

Događaji

```
let dugme = document.getElementById("dugme");
dugme.addEventListener("click", function() {
    alert("Klik na dugme");
});
```

addEventListener() povezuje događaj i funkciju. Česti događaji: click (klik), mouseover/mouseout (ulazak/izlazak pokazivača), mouseenter/mouseleave, change (izmenjen izbor), input (unos) i submit (slanje forme).

Rad sa formama

```
let ime = document.getElementById("ime").value;
if (ime.trim() === "") {
    alert("Unesite ime");
}
document.getElementById("forma").reset();
```

value čita ili menja unetu vrednost; trim() uklanja razmake sa početka i kraja teksta; reset() vraća polja na početne vrednosti.

```
document.getElementById("forma").addEventListener("submit", function(event) {
    event.preventDefault();
    // Provera i obrada unetih podataka
});
```

preventDefault() sprečava podrazumevano slanje forme i ponovno učitavanje stranice.

Promena slika i opisa

```
function prikaziSliku(putanja, opis) {
    document.getElementById("glavnaSlika").src = putanja;
    document.getElementById("opis").textContent = opis;
}
prikaziSliku("slike/slika2.jpg", "Druga fotografija");
```

Promena svojstva src zamenjuje fotografiju, a textContent njen opis.

Rad sa zvukovima

```
 let zvuk = new Audio('Putanja do zvuka');
 zvuk.play();
```

play() pokreće zvuk. Pregledač može blokirati puštanje zvuka bez prethodne korisničke interakcije.

Vremenski intervali

```
setInterval(function() {
    console.log("Promena slike");
}, 3000);
setTimeout(function() {
    alert("Prošle su dve sekunde");
}, 2000);
```

setInterval() periodično ponavlja funkciju, a setTimeout() je izvršava jednom posle zadatog vremena. Vreme je u milisekundama (3000 = 3 sekunde).

Sortiranje podataka i tabela

```
let brojevi = [5, 2, 9, 1];
brojevi.sort((a, b) => a - b);
let imena = ["Tijana", "Nebojša", "Dejan"];
imena.sort((a, b) => a.localeCompare(b));
```

sort() uz funkciju (a, b) => a - b sortira brojeve rastuće; za opadajući redosled koristi se b - a. localeCompare() poredi tekst. Za sortiranje HTML tabele potrebno je i promeniti redosled njenih redova u DOM-u.

Prozori i poruke

```
alert("Uspešno!");
let odgovor = confirm("Da li ste sigurni?");
window.open("link ka sajtu", "naziv prozora (ako se ostavi prazno otvaraće uvek novi prozor)",
"svojstva prozora (npr. height i width)");
```

alert() prikazuje poruku, confirm() traži potvrdu (true/false), a window.open() pokušava da otvori novi prozor. Pregledač može blokirati otvaranje ako nije posledica korisničke akcije.

Šabloni

HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="sr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Naziv stranice</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/stil.css">
</head>
<body>
    <header>
        <h1>Naziv zadatka</h1>
    </header>

    <nav>
        <a href="index.html">Početna</a>
        <a href="uputstvo.html">Uputstvo</a>
        <a href="o-autoru.html">O autoru</a>
    </nav>

    <main>

    </main>

    <footer>
        <p>2026. | Naziv zadatka</p>
    </footer>

    <script src="js/skripta.js"></script>
</body>
</html>
```

CSS

Paletu boja birate zbog preglednosti veb sajta i poštovanja važnosti izbora komplementarnih boja u veb dizajnu. Jedan od sajtova za kreiranje palete: coolors.co/generate. Nakon izbora heksadecimalne vrednosti boja postavljate kao CSS promenljive (nije neophodno da imate više od tri boje).

```
:root {
    --prva-boja: #270722;
    --druga-boja: #ECCE8E;
    --treca-boja: #DBCF96;
    --cetvrta-boja: #C2C6A7;
    --peta-boja: #9AC2C5;
}

body {
    margin: 0;
    min-height: 100vh;
    display: flex;
    flex-direction: column;
    font-family: 'Trebuchet MS', sans-serif;
    background-color: var(--cetvrta-boja);
```

```
    color: var(--prva-boja);
}

header {
    background-color: var(--druga-boja);
    color: var(--prva-boja);
    text-align: center;
    padding: 20px;
}

header h1 {
    margin: 0;
    font-size: 28px;
}

nav {
    background-color: var(--prva-boja);
    padding: 15px;
}

nav a {
    color: var(--peta-boja);
    text-decoration: none;
    margin-right: 20px;
}

nav a:hover {
    color: var(--treca-boja);
}

main {
    flex: 1;
    padding: 20px;
}

footer {
    background-color: var(--prva-boja);
    color: var(--peta-boja);
    text-align: center;
    padding: 10px;
}

footer p {
    margin: 0;
}
```

Pet promenljivih omogućava brzo menjanje izgleda celog sajta. min-height: 100vh obezbeđuje da stranica zauzima najmanje visinu ekrana. display: flex i flex-direction: column omogućavaju vertikalni raspored navigacije, glavnog sadržaja i footera. flex: 1 na elementu main obezbeđuje da footer ostane na dnu ekrana čak i kada stranica ima malo sadržaja, ali da se prirodno pomera naniže kada sadržaja ima više.

B1 – Foto galerija

Na stranicu Početna postavljen kontejner za smeštaj galerije. Na sredinu kontejnera postavljena centralna fotografija, a ispod nje raspoređeno deset malih fotografija. Iznad centralne fotografije prikazan tekstualni opis fotografije.

Levim klikom miša na donju (malu) fotografiju ta fotografija se prikazuje na mestu centralne fotografije, a takođe se ispisuje njen opis iznad centralne fotografije.

Druga stranica sadrži kratko korisničko uputstvo i objašnjenje strukture aplikacije. Treća stranica sadrži podatke o autoru.



B2 – Domaće životinje

Na stranici Početna postavljena je pozadinska slika koja treba da predstavlja prirodno stanište domaćih životinja, a na njoj postavljene slike najmanje pet domaćih životinja.

Prelaskom miša preko slike domaće životinje čuje se karakterističan zvuk te životinje, a levim klikom miša na sliku životinje otvara se novi prozor sa kratkim opisom te domaće životinje.

Druga stranica sadrži kratko korisničko uputstvo i objašnjenje strukture aplikacije. Treća stranica sadrži podatke o autoru.



B3 – Srbija i njeni susedi

Na stranici Početna postavljena je pozadinska slika koja treba da predstavlja mapu Republike Srbije i njenih suseda. Na mestima država koje se graniče sa Srbijom su postavljene slike njihovih zastava i nazivi.

Klikom miša na naziv zemlje otvara se novi prozor u kome se prikazuju osnovni podaci o zemlji (glavni grad, broj stanovnika, površina ...). Prelaskom miša preko zastave zemlje čuje se nekoliko taktova himne te zemlje.

Druga stranica sadrži kratko korisničko uputstvo i objašnjenje strukture aplikacije. Treća stranica sadrži podatke o autoru.

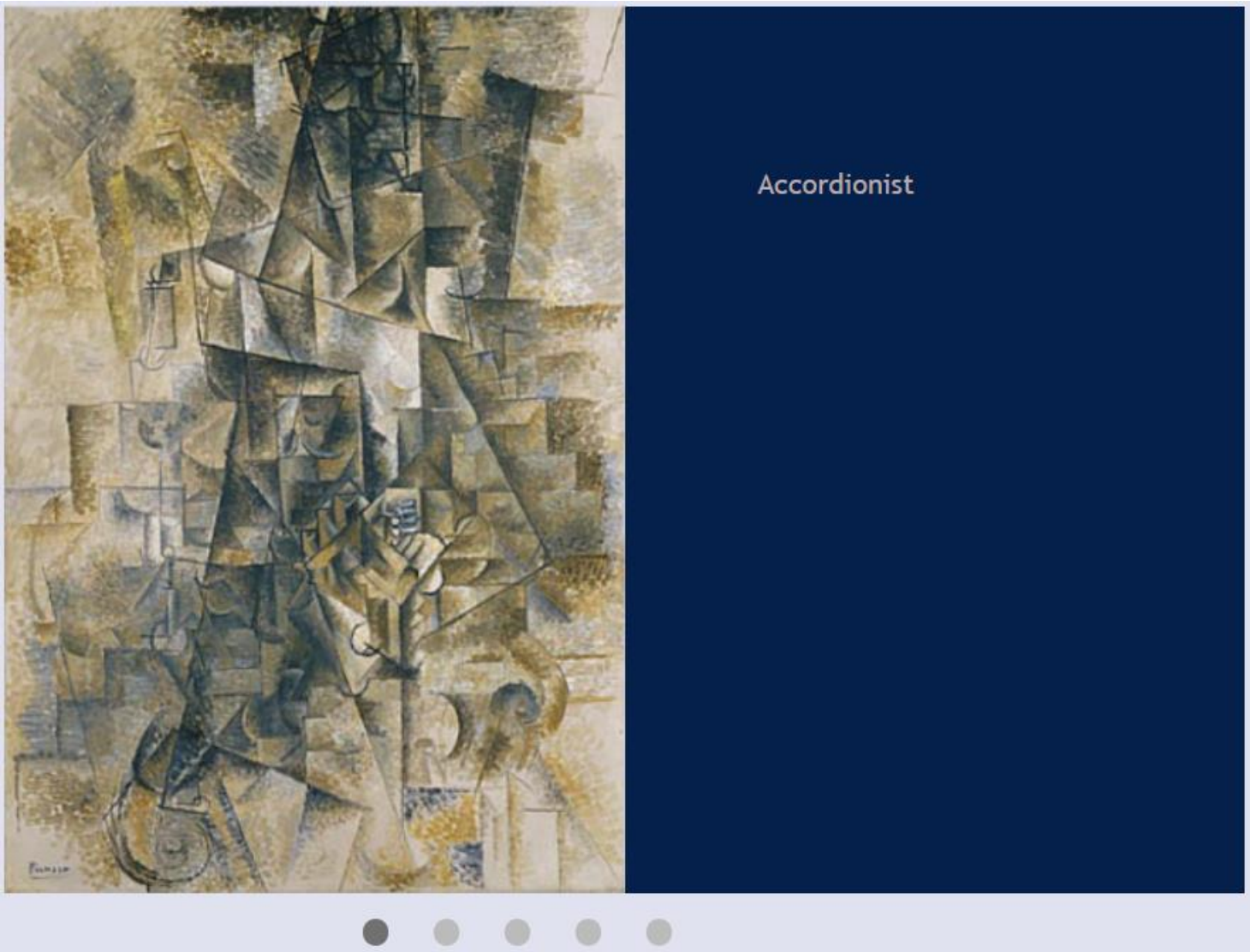


B4 – Slajder za slike

Na stranici Početna nalazi se prostor za sliku i sa njene desne strane prostor za opis slike. Ispod slike i opisa nalazi se pet indikatora (kružića).

Pet slika se smenjuju jedna za drugom u vremenskom intervalu od 3 sekunde tako što u trajanju od jedne sekunde slika postaje prozirna, a sledeća potpuno vidljiva. Zajedno sa promenom slike menja se i opis slike kao i označenost indikatora (npr. ako je prva slika vidljiva, tamniji ili svetliji od ostalih je prvi indikator). Nakon prikaza poslednje slike u nizu prikazuje se ponovo prva slika.

Druga stranica sadrži kratko korisničko uputstvo i objašnjenje strukture aplikacije. Treća stranica sadrži podatke o autoru.

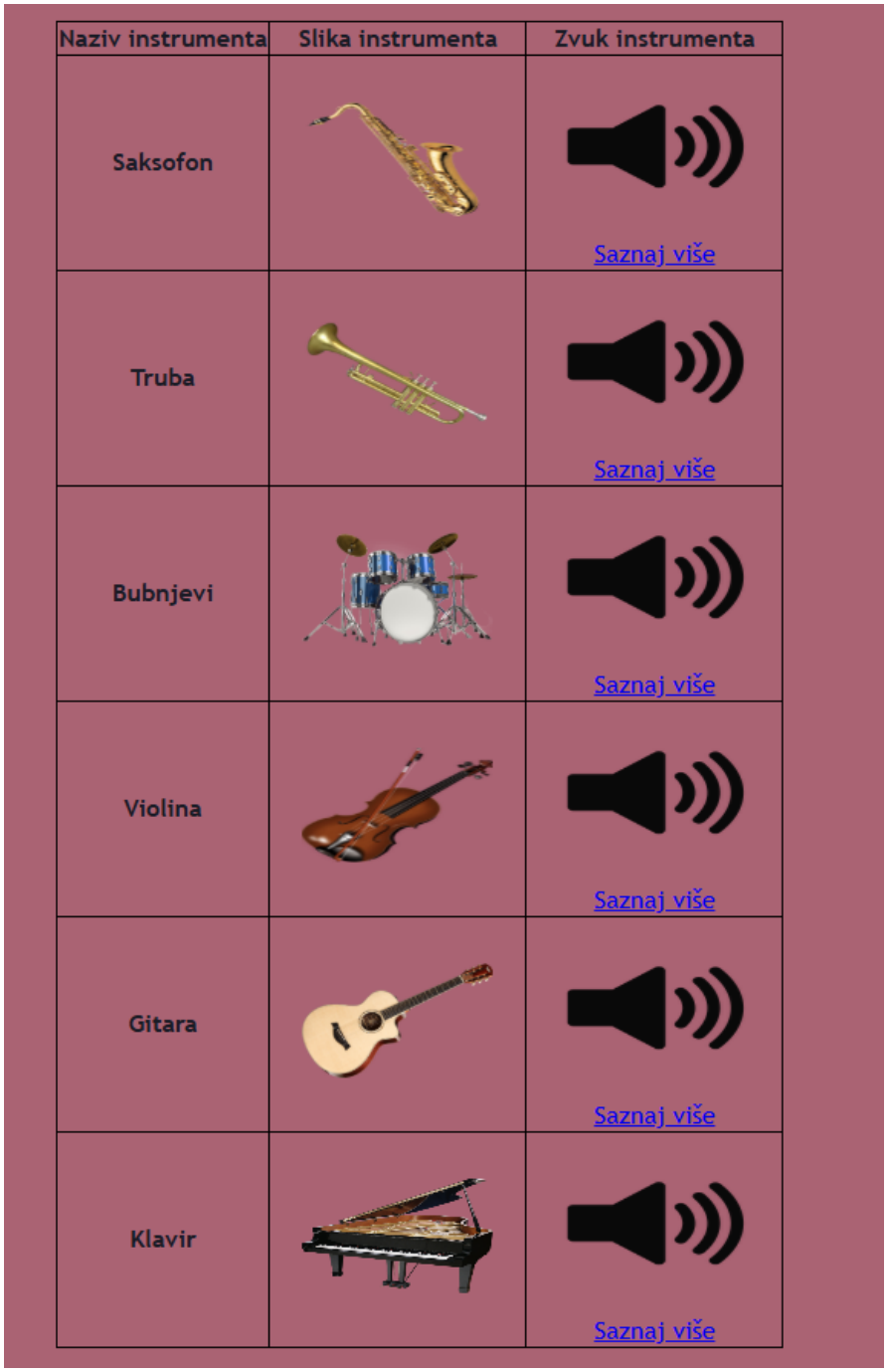


B5 – Zvuci instrumenata

Na stranicu Početna se nalaze tabela sa tri kolone (Naziv instrumenta, Slika instrumenta, Zvuk instrumenta), popunjena za bar 6 različitih instrumenata (nazivi u koloni Naziv instrumenta, slike instrumenta (iste veličine) u koloni Slika instrumenta, slika zvučnika i ispod nje tekst Saznaj više… u koloni Zvuk instrumenta).

Prelaskom miša preko slike zvučnika čuje se karakterističan zvuk tog instrumenta. Levim klikom miša na sliku instrumenta otvara se nova kartica koja nas vodi na wikipedia opis tog instrumenta. Levim klikom miša na tekst Saznaj više… u koloni Zvuk instrumenta otvara se novi prozor sa informacijama o grupi instrumenata kojoj taj instrument pripada.

Druga stranica sadrži kratko korisničko uputstvo i objašnjenje strukture aplikacije. Treća stranica sadrži podatke o autoru.



B11 – Vremenska prognoza

Na stranicu Početna se nalaze forma za izbor sa bar 10 različitih gradova u Srbiji i okvir (iframe) sa stranicom koja vodi ka vremenskoj prognozi grada izabranog u formi (link prognoze se može preuzeti sa http://www.naslovi.net)

Nakon izbora grada u formi za izbor, u okviru sa stranicom vremenske prognoze se prikazuje prognoza za izabrani grad. Takođe se otvara i novi prozor sa kratkim opisom najznačajnijih turističkih destinacija koje bi trebalo posetiti u tom gradu.

Druga stranica sadrži kratko korisničko uputstvo i objašnjenje strukture aplikacije. Treća stranica sadrži podatke o autoru.

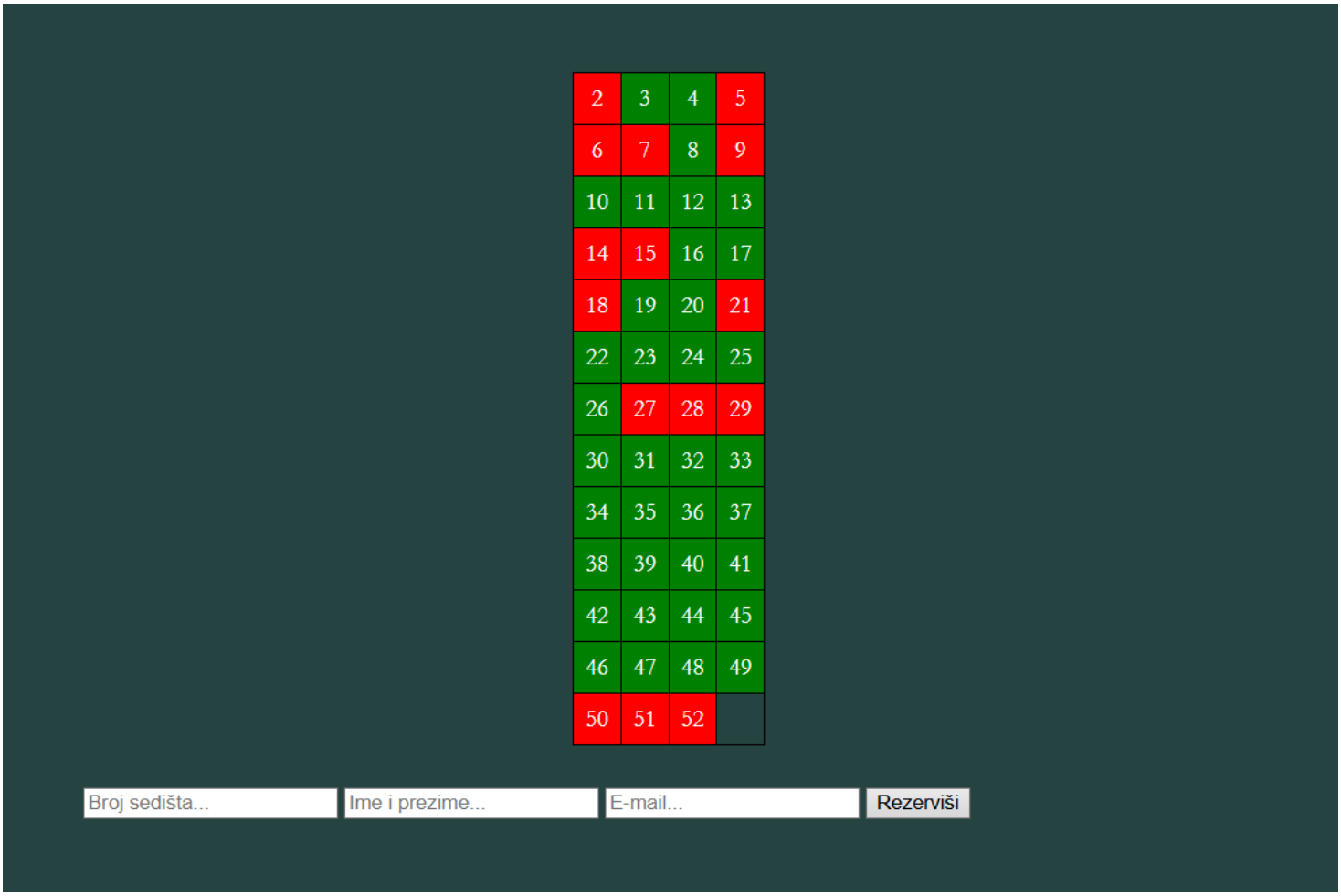


B12 – Rezervacija autobuskih karata

Na stranicu Početna treba da se nalazi prikaz numerisanih sedišta autobusa počev od broja 2 pa do 52, razvrstanih u 4 kolone. Pri pokretanju veb stranice slobodna sedišta su obeležena zelenom bojom, a rezervisana crvenom. Ispod je forma za slanje mejla sa poljima Broj sedišta, Ime i prezime i E-mail i dugmetom Rezerviši.

Klikom miša na neko od slobodnih mesta u polje forme Broj sedišta automatski se unosi podatak o sedištu (njegov broj) koje želimo da rezervišemo. Klikom miša na dugme Rezerviši sva polja forme se prazne a rezervisano sedište menja boju iz zelenog u crveno.

Druga stranica sadrži kratko korisničko uputstvo i objašnjenje strukture aplikacije. Treća stranica sadrži podatke o autoru.



B21 – Sortiranje tabele

Na stranicu Početna treba da se nalazi tabela sa tri kolone (Redni broj, Ime, Prezime) popunjena sa bar tri različita reda. Zaglavlje tabele je drugačije pozadinske boje od ostatka tabele.

Levim klikom miša na zaglavlje tabele ona se sortira u opadajući ili rastući redosled (svakim novim klikom redosled se menja, ako je prvi put sortiralo u rastući redosled sledeći put će u opadajući i tako naizmenično nakon svakog klika).

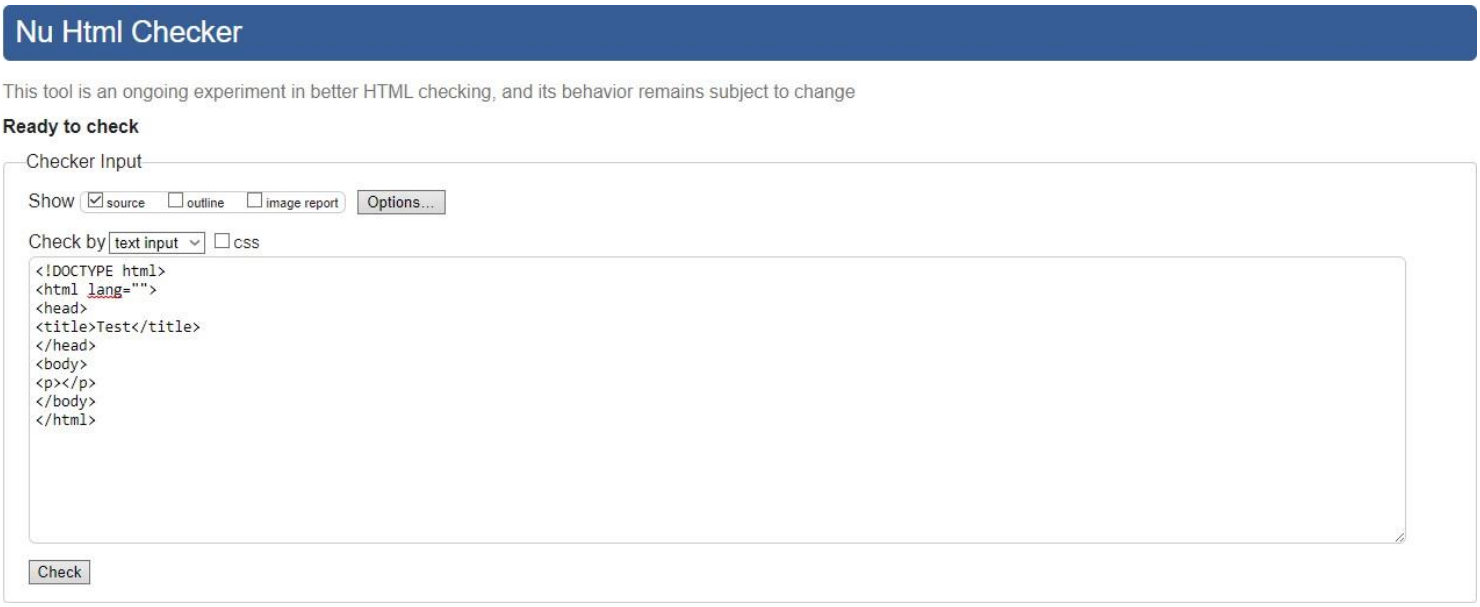
Druga stranica sadrži kratko korisničko uputstvo i objašnjenje strukture aplikacije. Treća stranica sadrži podatke o autoru.

Rbr	Ime	Prezime
1.	Tamara	Đurđević
2.	Filip	Milošević
3.	Marija	Radovanović

Validatori koda

HTML

Link - https://validator.w3.org/nu/#textarea



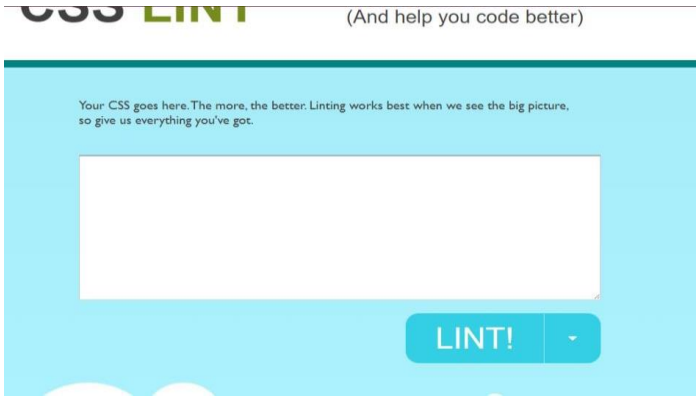
Nakon kopiranja svog html koda unutar polja za tekst treba izabrati opciju *Check*.



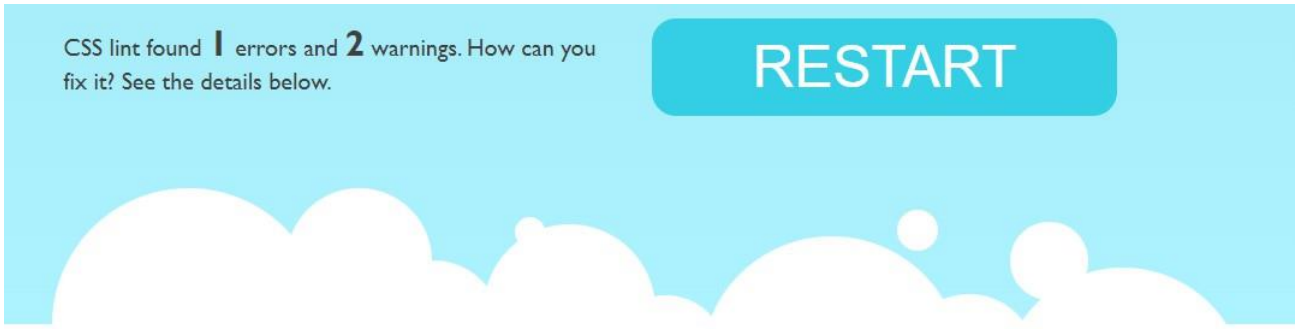
Ispod polja za unos teksta će se pojaviti opis eventualnih grešaka (*Error*) i upozorenja (*Warning*).

CSS

Link - http://csslint.net



Kopiranjem css koda u polje za tekst i izborom opcije *LINT!* uneseni kod se proverava i otvara se veb stranica sa rezultatima. Ispisuje se broj grešaka (*errors*) i upozorenja (*warnings*). Klikom na njih u listi stranica se spušta na mesto gde se te greške ili upozorenja nalaze u kodu.



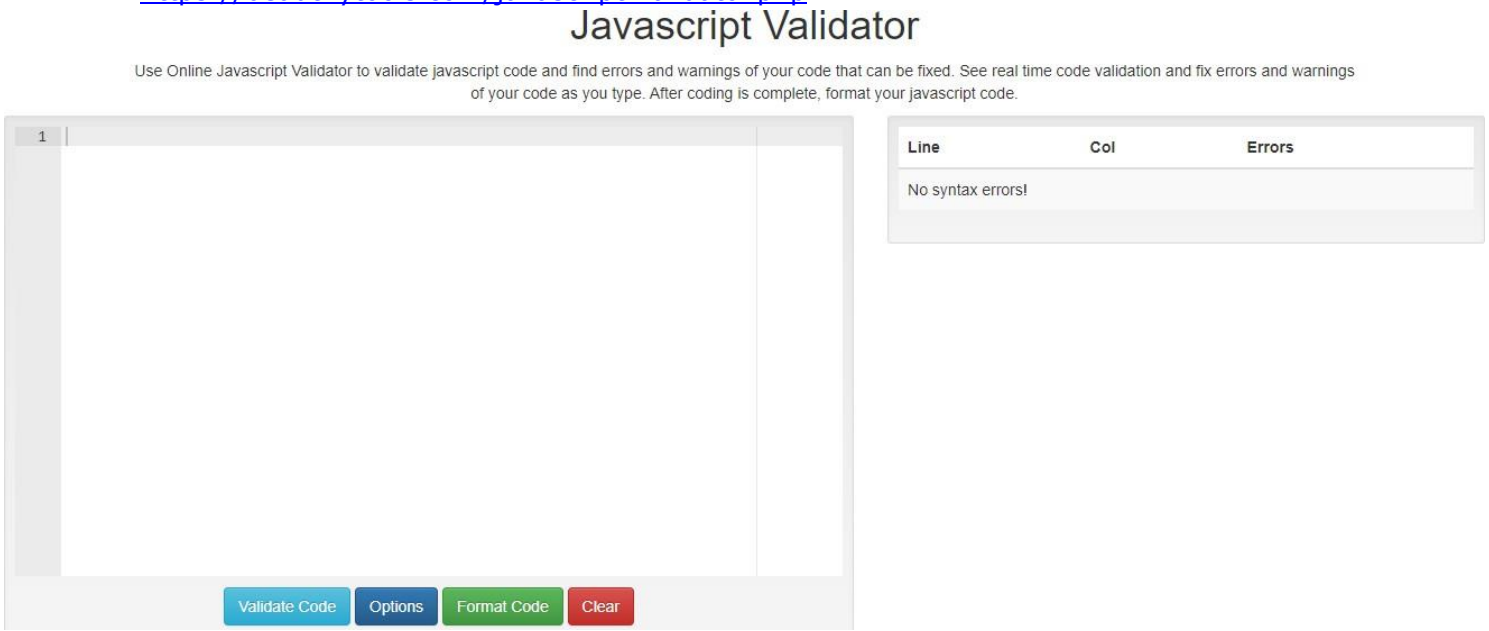
About | Contribute | Source | Node/Rhino CLI | Documentation

Search:

	line	column	title	description	browser
⚠	66	9	Parsing Errors	Expected COLON at line 66, col 9. `header{`	All
●	49	3	Disallow IDs in selectors	Don't use IDs in selectors. `#velikaTabela td{`	All
●	68	3	Disallow duplicate properties	Duplicate property 'color' found. `color: white;`	All

JavaScript

Link - https://beautifytools.com/javascript-validator.php



Nakon unosa JavaScript koda u polje za tekst bira se opcija *Validate Code*. Sa desne strane će se pojaviti eventualne greške.



Najčešće upozorenje koje će se pojavljivati jeste *is defined but never used* pošto u primerima koje radimo funkcije pozivamo u html-u i ne koristimo ih u samoj JS skripti. To upozorenje se može zanemariti.