

UPUTSTVO ZA KORIŠĆENJE

Programiranje	2
Veb programiranje	3

Programiranje

Uputstvo za korišćenje treba da objasni kako se aplikacija koristi iz ugla korisnika, jednostavnim i jasnim jezikom. Ne opisuje se kod, već rad sa formom i kontrolama.

1. Pokretanje aplikacije

U ovom delu opisuje se:

- kako se aplikacija pokreće
- šta se prikazuje nakon pokretanja

Način pisanja:

- jedna ili dve kratke rečenice
- bez tehničkih detalja

Primer: *Pokretanjem aplikacije otvara se glavna forma. Na formi su prikazana polja za unos podataka, lista postojećih zapisa i dugmad za rad sa aplikacijom.*

2. Rad sa kontrolama

U ovom delu opisuje se korišćenje svih kontrola na formi. Kontrole se opisuju funkcionalno, tj. šta korisnik radi i šta se dešava.

Primer:

U polja za unos korisnik unosi potrebne podatke. U pojedina polja dozvoljen je samo unos brojeva, dok su ostala polja tekstualnog tipa. Nakon pravilnog unosa, podaci su spremni za dalju obradu.

Klikom na jedan red u listi selektuje se ceo zapis, a podaci se automatski prikazuju u poljima na formi.

Dugme „Upiši / Dodaj“ - Klikom na dugme podaci se upisuju u bazu podataka i prikazuju u listi.

Dugme „Obriši“ - Briše selektovani zapis i osvežava prikaz podataka.

Dugme „Prikaži / Pregled“ - Prikazuje dodatne podatke na drugoj formi ili u tabelarnom i grafičkom prikazu.

Na isti način se opisuju i ostale kontrole sa kojima korisnik može da upravlja (numericUpDown, chart...).

3. Izlaz iz aplikacije

U ovom delu se opisuje način zatvaranja aplikacije.

Primer: *Klikom na dugme „Izađi“ aplikacija se zatvara.*

Veb programiranje

1. Pokretanje veb stranice

U ovom delu opisuje se:

- kako se veb aplikacija pokreće
- koja stranica se prvo prikazuje

Način pisanja:

- jedna do dve kratke rečenice
- bez tehničkih detalja (server, fajlovi, editori...)

Primer: *Pokretanjem veb aplikacije u internet pregledaču otvara se početna stranica. Na početnoj stranici prikazan je glavni sadržaj aplikacije i navigacija ka ostalim stranicama.*

2. Interakcija sa sadržajem veb stranice

U ovom delu opisuje se kako korisnik koristi veb stranicu i kako aplikacija reaguje na njegove akcije.

Ovde se opisuje:

- kretanje između stranica (navigacija, linkovi)
- rad sa formama i poljima za izbor
- ponašanje dugmadi
- interakcija sa slikama i multimedijom
- promena sadržaja na osnovu izbora korisnika

Primer:

Korisnik se kroz veb aplikaciju kreće pomoću navigacionog menija koji omogućava prelazak sa svake stranice na ostale stranice aplikacije.

Na početnoj stranici prikazana je pozadina koja predstavlja prirodno stanište domaćih životinja, kao i slike najmanje pet domaćih životinja. Prelaskom miša preko slike domaće životinje čuje se karakterističan zvuk te životinje.

Klikom levim tasterom miša na sliku životinje otvara se prozor sa kratkim opisom izabrane domaće životinje. Nakon zatvaranja prozora korisnik se vraća na početnu stranicu i može nastaviti sa pregledom ostalih životinja.

Linkovi i dugmad na stranici omogućavaju prelazak na druge stranice aplikacije, kao i povratak na početnu stranicu. Sve veze između stranica funkcionišu pravilno i omogućavaju jednostavno korišćenje veb aplikacije.