

PROJEKAT ZA OCENU: Desktop aplikacija

Radi se samostalno ili u timu do tri učenika.

Tema projekta je slobodna.

Ukoliko se pri izradi koriste alati veštačke inteligencije potrebno je predati i AI dnevnik.

Projekat treba da sadrži:

1. Tehničku dokumentaciju, koja opisuje sistem, strukturu aplikacije, korisnički interfejs i pravila rada.
2. Bazu podataka, koja uključuje:
 - a. ER dijagram baze (slika ili PDF),
 - b. SQL kod za kreiranje baze i tabela,
 - c. SQL kod za popunjavanje baze podacima,
 - d. SQL upite koje koristi aplikacija (prikaz, unos, izmena i brisanje podataka).
3. Windows Forms aplikaciju, koja mora da sadrži:
 - a. najmanje dve različite forme,
 - b. upotrebu različitih kontrola (button, numericUpDown, TabControl...),
 - c. primenu najmanje dve različite tabele iz baze podataka,
 - d. mogućnost prikaza, unosa, izmene i brisanja podataka.
4. Uputstvo za korišćenje, u kome je objašnjeno pokretanje aplikacije i rad sa formama i kontrolama.

Nakon završenog i pregledanog rada dobija se set zahteva za izmene, koji obuhvata proširenje baze i izmene u Windows Forms aplikaciji.

Ocenjivanje

Za ocenu 2:

Projekat sadrži sve obavezne elemente definisane u zadatku.

Za ocenu 3:

Pored osnovnih zahteva, realizovana su i dodatna proširenja baze podataka i izmene u Windows Forms aplikaciji, prema zadatim zahtevima nastavnika.

Za ocenu 4:

Windows Forms aplikacija je povezana sa bazom podataka, a rad sa podacima (prikaz, unos, izmena i brisanje) se vrši direktno iz aplikacije.

Za ocenu 5:

Ispunjeni su svi zahtevi za ocenu 4, a kod aplikacije je objašnjen i učenik pokazuje razumevanje načina rada aplikacije i povezivanja sa bazom podataka.